



GESTIÓN EMPRESARIAL

CURSO ONLINE:

**UXM**

GESTIÓN DE PROYECTOS DE UX

### INFORMACIÓN IMPORTANTE

**Fechas:** Del 15 de agosto al 08 de septiembre de 2022

**Sesiones:** lunes y jueves

**Horarios:** De 20:00 a 22:00 hrs.

**Inversión:** \$us. 300.-

**Contacto:** Ronie Krukliis

Telf. 3464000 int. 218

Cel. 62100810 email: [cenace@upsa.edu.bo](mailto:cenace@upsa.edu.bo)

**Nota:** Descuentos del 25% inscripciones hasta el 05 de agosto.

Gerenciar proyectos de UX en tu organización te permite impulsar la innovación para crear productos intuitivos y que generan valor.

### PÚBLICO OBJETIVO

- A profesionales que lideran la estrategia digital en sus empresas o que son actores claves en el diseño e implementación de productos digitales.
- Emprendedores experimentados con necesidad de integrar conocimientos para poder expandir su negocio digital.
- Project Managers y ejecutivos de marketing, comunicación, producto, tecnología y estrategia.
- Personas con pasión y curiosidad por los negocios digitales, que están gestando, liderando o profundizando una estrategia digital en su entorno o desarrollando nuevas oportunidades de negocios.

### METODOLOGÍA

100% ONLINE - 100% EN ESPAÑOL



## GESTIÓN EMPRESARIAL

CURSO ONLINE:

# UXM

## GESTIÓN DE PROYECTOS DE UX

Clases en vivo dos veces por semana. Acceso a sesiones grabadas. Acceso a bibliografía y herramientas útiles (material descargable).

Sesiones individuales ;para que despejes todas tus dudas!

16 horas de formación divididas en 4 módulos, que incluyen:

- 5 clases teóricas para darte las bases teóricas que necesitas para liderar proyectos de UX.
- 2 clases prácticas para trabajar con herramientas y técnicas reales en el que desarrollarás un proyecto práctico para aprender haciendo.
- Entrevistas con 2 expertos invitados, referentes en Latinoamérica y con más de 20 años de experiencia. Aprenderás con los mejores.

### CERTIFICACIÓN

Al finalizar la capacitación los participantes recibirán por email un Certificado de asistencia avalado por la Universidad Privada de Santa Cruz de la Sierra – UPSA, Giro54 y Aprende UX. Podrán acceder al certificado las personas que cumplan con el 80% de asistencia.

### CONTENIDO

#### Módulo 1: Experiencia de Usuario para la innovación digital

- La importancia del UX en el contexto actual
- ¿Qué es (y qué no es) UX?
- UX en proyectos de innovación

#### Módulo 2: Proceso de diseño centrado en el usuario

- Metodología de diseño centrado en el usuario
- Adopción de UX en la organización
- Madurez de UX en la organización



GESTIÓN EMPRESARIAL

CURSO ONLINE:

**UXM**

GESTIÓN DE PROYECTOS DE UX

### Módulo 3: Metodologías ágiles de innovación

- Design Thinking
- Lean Startup
- Agile

### Módulo 4: Workshop de diseño

- Estrategia de producto
- Investigación con usuarios
- Definición de alcance
- Diseño y prototipado
- Testeo con usuarios

## INSTRUCTORES

### Peter Verastegui

Diseñador de UX especialista en Branding y Diseño de Interacción, egresado de la Universidad de George Washington. Ha trabajado en proyectos de diseño de UX para National Geographic, Discovery y para el Departamento de Justicia de los Estados Unidos.

### Sergio Barbery

Sergio es boliviano con más de 13 años de experiencia en análisis del comportamiento del consumidor y estrategia de productos digitales. Trabaja con emprendedores y empresas ayudándolos a crear productos digitales con un alto nivel de innovación y centrados en la Experiencia de Usuario (UX).



GESTIÓN EMPRESARIAL

CURSO ONLINE:

**UXM**

GESTIÓN DE PROYECTOS DE UX

Es director y co-fundador de Giro54 Bolivia, docente de postgrado en la UPSA y autor de publicaciones especializadas en gestión de proyectos de UX.

### INVITADOS INTERNACIONALES

#### **Víctor Manuel García Luna**

Design & UX Discipline Manager en BBVA en México. Design & UX Discipline Manager, Asesor Design Thinking & Agile Practitioner en BBVA México. Ingeniero en Diseño, estudios de Maestría en Medios Interactivos y Posgrado en Gestión Ágil de Proyectos. Scrum Master Certified por parte de Scrum Alliance.

#### **Marta Sylvia del Río Guerra, PhD.**

Full Professor at Universidad de Monterrey | Creator at Hablemos de Experiencia UX, CX, accessibility researcher & lecturer at Universidad de Monterrey | Creator of [www.hablemosdeexperiencia.com](http://www.hablemosdeexperiencia.com) | UX & User research consultant at Usaria | PhD in IT from Universidad de La Laguna, Spain.